1 PH Roba una carta de la parte superior de tu Biblioteca.

1 PH Mueve un Personaje que controlas una Ubicación en cualquier dirección.

2 PH Elija una Ubicación boca arriba en la Línea de la Historia y reemplácela (boca abajo) con la carta superior del Folio de Ubicaciónes, colocando la Ubicación anterior en el parte inferior del Folio de Ubicaciónes.

X PH Juega una carta de tu mano pagando “X” Puntos de Historia donde X es igual al Costo de Puntos de Historia en el Gema Azul en la carta.

©Disney/Pixar ©2002-2023 JOC

1 PH Roba una carta de la parte superior de tu Biblioteca.

1 PH Mueve un Personaje que controlas una Ubicación en cualquier dirección.

2 PH Elija una Ubicación boca arriba en la Línea de la Historia y reemplácela (boca abajo) con la carta superior del Folio de Ubicaciónes, colocando la Ubicación anterior en el parte inferior del Folio de Ubicaciónes.

X PH Juega una carta de tu mano pagando “X” Puntos de Historia donde X es igual al Costo de Puntos de Historia en el Gema Azul en la carta.

©Disney/Pixar ©2002-2023 JOC

1 PH Roba una carta de la parte superior de tu Biblioteca.

1 PH Mueve un Personaje que controlas una Ubicación en cualquier dirección.

2 PH Elija una Ubicación boca arriba en la Línea de la Historia y reemplácela (boca abajo) con la carta superior del Folio de Ubicaciónes, colocando la Ubicación anterior en el parte inferior del Folio de Ubicaciónes.

X PH Juega una carta de tu mano pagando “X” Puntos de Historia donde X es igual al Costo de Puntos de Historia en el Gema Azul en la carta.

©Disney/Pixar ©2002-2023 JOC

1 PH Roba una carta de la parte superior de tu Biblioteca.

1 PH Mueve un Personaje que controlas una Ubicación en cualquier dirección.

2 PH Elija una Ubicación boca arriba en la Línea de la Historia y reemplácela (boca abajo) con la carta superior del Folio de Ubicaciónes, colocando la Ubicación anterior en el parte inferior del Folio de Ubicaciónes.

X PH Juega una carta de tu mano pagando “X” Puntos de Historia donde X es igual al Costo de Puntos de Historia en el Gema Azul en la carta.

©Disney/Pixar ©2002-2023 JOC

1 PH Roba una carta de la parte superior de tu Biblioteca.

1 PH Mueve un Personaje que controlas una Ubicación en cualquier dirección.

2 PH Elija una Ubicación boca arriba en la Línea de la Historia y reemplácela (boca abajo) con la carta superior del Folio de Ubicaciónes, colocando la Ubicación anterior en el parte inferior del Folio de Ubicaciónes.

X PH Juega una carta de tu mano pagando “X” Puntos de Historia donde X es igual al Costo de Puntos de Historia en el Gema Azul en la carta.

©Disney/Pixar ©2002-2023 JOC

1 PH Roba una carta de la parte superior de tu Biblioteca.

1 PH Mueve un Personaje que controlas una Ubicación en cualquier dirección.

2 PH Elija una Ubicación boca arriba en la Línea de la Historia y reemplácela (boca abajo) con la carta superior del Folio de Ubicaciónes, colocando la Ubicación anterior en el parte inferior del Folio de Ubicaciónes.

X PH Juega una carta de tu mano pagando “X” Puntos de Historia donde X es igual al Costo de Puntos de Historia en el Gema Azul en la carta.

©Disney/Pixar ©2002-2023 JOC

1 PH Roba una carta de la parte superior de tu Biblioteca.

1 PH Mueve un Personaje que controlas una Ubicación en cualquier dirección.

2 PH Elija una Ubicación boca arriba en la Línea de la Historia y reemplácela (boca abajo) con la carta superior del Folio de Ubicaciónes, colocando la Ubicación anterior en el parte inferior del Folio de Ubicaciónes.

X PH Juega una carta de tu mano pagando “X” Puntos de Historia donde X es igual al Costo de Puntos de Historia en el Gema Azul en la carta.

©Disney/Pixar ©2002-2023 JOC

1 PH Roba una carta de la parte superior de tu Biblioteca.

1 PH Mueve un Personaje que controlas una Ubicación en cualquier dirección.

2 PH Elija una Ubicación boca arriba en la Línea de la Historia y reemplácela (boca abajo) con la carta superior del Folio de Ubicaciónes, colocando la Ubicación anterior en el parte inferior del Folio de Ubicaciónes.

X PH Juega una carta de tu mano pagando “X” Puntos de Historia donde X es igual al Costo de Puntos de Historia en el Gema Azul en la carta.

©Disney/Pixar ©2002-2023 JOC

1 PH Roba una carta de la parte superior de tu Biblioteca.

1 PH Mueve un Personaje que controlas una Ubicación en cualquier dirección.

2 PH Elija una Ubicación boca arriba en la Línea de la Historia y reemplácela (boca abajo) con la carta superior del Folio de Ubicaciónes, colocando la Ubicación anterior en el parte inferior del Folio de Ubicaciónes.

X PH Juega una carta de tu mano pagando “X” Puntos de Historia donde X es igual al Costo de Puntos de Historia en el Gema Azul en la carta.

©Disney/Pixar ©2002-2023 JOC